

# Wo Gott der Herr nicht bei uns hält

Michael Praetorius  
1571-1621

1. Wo Gott der Herr nicht bei uns hält, wenn uns - re Fein - de to -  
 2. Was Men - schen - kraft und - witz an - fäht, soll bil - lig uns nicht schrek -  
 3. Sie wü - ten sehr und fah - ren her, als woll - ten sie uns fres -  
 4. Ach Herr Gott, wie reich trö - stest du, die gänz - lich sind ver - las -  
 6. Den Him - mel hast du und die Erd, Herr un - ser Gott, ge - grüß -

1. ben, und er uns - rer Sach nicht zu - fällt  
 2. ken; er sit - zet an der höch - sten Stätt  
 3. sen; zu wür - gen steht all ihr Be - ge'  
 4. sen. Der Gna - den Tür steht nim - mer  
 6. det; gib, daß dein Licht uns hel - le

1. o - ben, wo er a - ra - autz nicht ist und sel - ber  
 2. dek - ken. Wo sie' a - grei - fen an, so geht doch  
 3. ges - sen. W - ein - her schlan, nach Leib und  
 4. fas - sen, - s - nun alls ver - lorn', da doch das  
 6. zün - det - t - des Glau - bens dein bis an das

1. - de List, so ist's mit uns ver - lo - ren  
 2. u - re Bahn; es steht in sei - nen Hän - den  
 3. sie uns stahn; des wird sich Gott er - bar - men  
 4. neu ge - born, die die - ner Hil - fe war - ten  
 6. stän - dig sein. Die Welt laß im - mer mur - ren

# Es wolle Gott uns gnädig sein

Michael Praetorius

Es wol-le Gott uns gnä - dig sein und sei-nen Se - gen ge -

Es wol-le Gott uns gnä - dig sein und sei - nen Se -

Es wol-le Gott uns gnä - - dig sein und sei - nen Se -

Es wol-le Gott uns gnä - dig sein und sei-nen Se - gen

- - - - ben; sein Ant-litz uns mit hel - lem Schein

- gen ge - ben; sein Ant-litz uns mit hel - lem

gen ge - ben; sein Ant-litz uns mit hel -

- ben; sein Ant-litz uns mit er -

leucht zum ew - gen Le - - - -

leucht zum ew - gen Le

leucht, zum ew - gen wir er - ken-nen sei-ne Werk

leucht zum ew-gen Len -

und was ihm den und Je - sus Christus, Heil und Stärk be -

und sie zu Gott be - keh - - - - ren

kan' rei-den wer - den und sie zu Gott be keh - - ren.

und sie zu Gott be keh - - ren.

und sie zu Gott be - keh - - ren.